



Cofinanțat de  
Uniunea Europeană

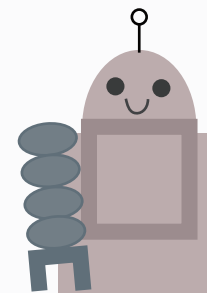
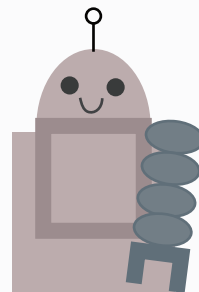
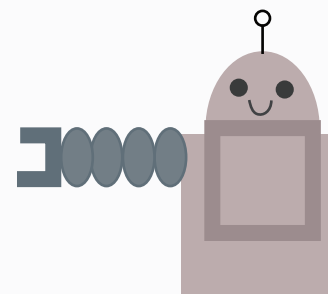
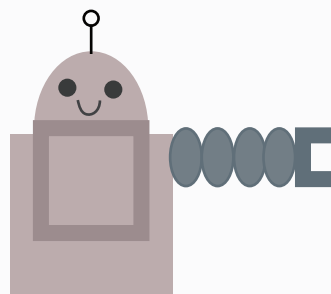
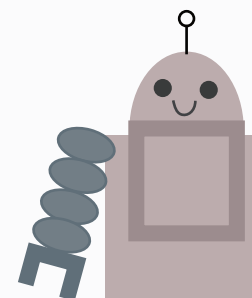
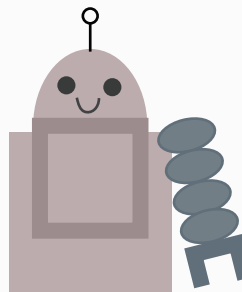
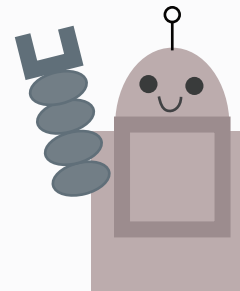
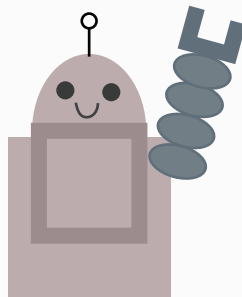
# MY BOX OF STEAM

Tehnologie  
FII ROBOTUL MEU



Recyclable

## SIMBOLURI PENTRU MIȘCARE





**MY  
BOX  
OF  
STEAM**

Tehnologie  
FII ROBOTUL  
MEU

TABEL MIȘCĂRI	Dreapta	Stânga
Mâna sus		
Mâna jos		
Mâna lângă		
Mâna în față		



# ROBOTUL TĂU IDEAL!

Cum este robotul tău?

Are formă de insectă sau umană?

Un robot care se joacă cu tine,  
sau care lucrează într-un spital?

Un robot care suportă munca grea,  
chiar și să lucreze pe Marte?

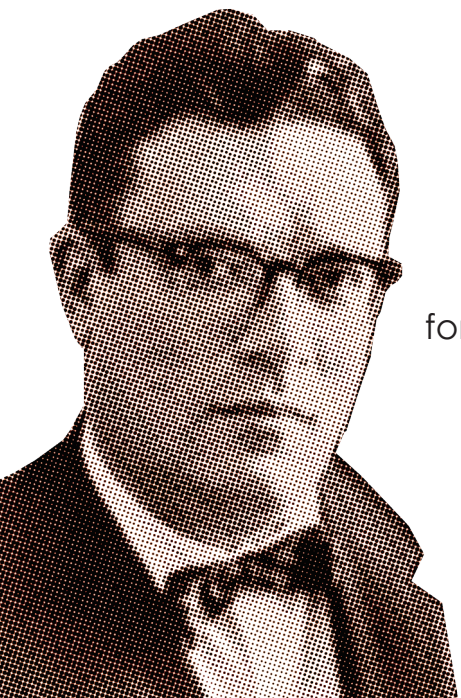
Este capabil să picteze și să  
să cânte la un instrument?

**Acum, desenează  
și descrie robotul  
tău ideal!**

**Isaac Asimov** (1920–1992)

a fost un scriitor american  
(considerat unul dintre  
fondatorii science-fiction-ului!)  
și biochimist.

El a creat cele trei legi ale  
loboticii, o referință pentru  
dezvoltarea inteligenței  
artificiale.



# FII ROBOTUL MEU

Oamenii vorbeau despre ele în nopțile în jurul focului de tabără, erau povești pentru a-i speria pe copii în care poate nimeni nu credea. Hosea, care iubea poveștile și credea că există un pic de adevăr în fiecare dintre ele, a decis să afle. Într-o dimineață, singură, s-a aventurat în pădurea deasă în direcția iazului, unde bătrânii spuneau că a existat cândva un castel unde se întâmplau lucruri ciudate.

Fermecată de sunetele pădurii, de foșnetul copacilor și de ciripitul păsărilor, Hosea a mers fără să acorde prea multă atenție drumului pe care se afla, până când, în fața ei, au apărut zidurile vechi ale unei case vechi și uriașe. Hosea era puțin speriată, dar și foarte curioasă, și era entuziasmată de ceea ce părea a fi o mare aventură. A împins ușa mare, care părea să aibă încă balamalele bine unse, și într-adevăr, s-a deschis fără niciun zgomot. Înăuntru, totul era incredibil de ordonat și curat, de parcă proprietarul tocmai plecase.

Hosea s-a plimbat cu nasul în aer, observând toate detaliile, cărțile, mobilierul și mașinăriile ciudate. Pe perete, printre numeroasele tablouri, se afla unul care înfățișa o femeie cu părul lung și roșcat, iar în mâinile ei ținea alambicuri și alte aparate ciudate pe care Hosea nu le cunoștea.

"Da", și-a spus cu voce tare, "aceasta este casa unui om de știință" și, în timp ce rostea aceste cuvinte, a deschis o ușă.

"Uau", a strigat ea neputând să-și stăpânească uimirea și mirarea, în fața ei era un adevărat laborator, cu mulți cilindri mari de sticlă și în fiecare dintre ei erau închise creaturi metalice ciudate.

"Par umane, dar sunt roboți", a spus din nou Hosea cu voce tare, în timp ce se apropia de un container.

Păreau să doarmă, așteptând ca cineva să le spună ce să facă. Într-un colț, într-o cutie mare, abandonată, se aflau mai multe părți ale unui robot lăsat neterminat. Hosea s-a apropiat și, deodată, brațele acestuia s-au mișcat pentru a o mângâia. Speriată, Hosea a căzut la pământ, incapabilă să se miște.



**Cofinanțat de  
Uniunea Europeană**

MY BOX OF STEAM(proiectul nr. 2022-2-EE01-KA220-SCH-000099273) este finanțat de Uniunea Europeană. Cu toate acestea, punctele de vedere și opiniile exprimate aparțin exclusiv autorului (autorilor) și nu reflectă în mod necesar cele ale Uniunii Europene sau ale Agenției Executive pentru Educație și Cultură (EACEA). Nici Uniunea Europeană și nici EACEA nu pot fi considerate responsabile pentru acestea.



Tehnologie  
"FII ROBOTUL MEU"  
Acest conținut este sub licența  
CC BY-NC-ND 4.0.

"Nu-mi face rău", a spus cu o voce tremurândă. Măinile s-au oprit apoi și s-au întors în cutie, în timp ce capul robotului încerca să simuleze un zâmbet liniștitor. "Te rog să nu te sperii", a spus cu o voce metalică, dar blândă. "Credeți că mă puteți ajuta? Ai putea înșuruba și asambla toate piesele mele?". Hosea, care între timp își revenise din surpriză și spaimă, a scos diversele elemente din cutie, le-a aruncat o privire și apoi, ca pe o jucărie, a început să o assembleze.

"În sfârșit, sunt dintr-o singură bucată", a spus robotul. Hosea era cu adevărat fericită și mândră de ea.

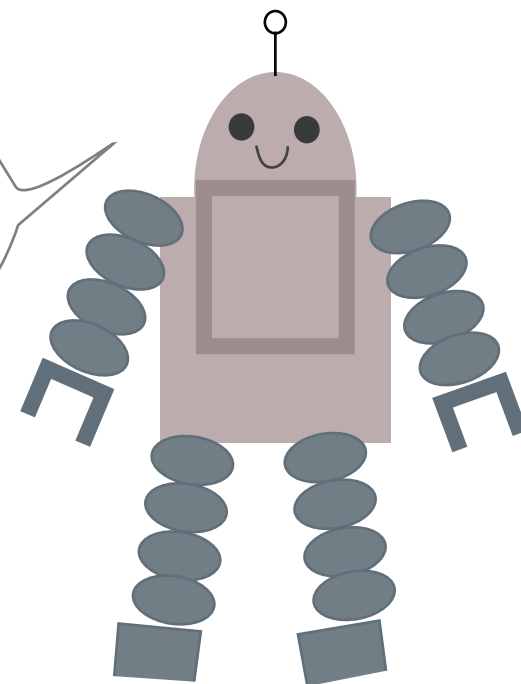
"Cred că se face târziu, mai bine mă duc acasă", dar când a ajuns la ușa clădirii și-a dat seama că timpul trecuse cu adevărat repede și că se făcuse noapte.

"Cum pot să fac asta? Nu voi găsi niciodată drumul spre casă în acest întuneric!", a exclamat ea, aproape plângând. Brațele robotului s-au aprins și, desprinzându-se din corpul ei, l-au luat pe Hosea de mână.

"Te voi ghida", a spus robotul, "iar când vei dori să te întorci, brațele mele te vor aduce înapoi. Sunt multe lucruri de făcut, iar noi te așteptăm!", a adăugat robotul.

Așa că brațele robotului s-au mișcat înainte, în lateral, la stânga sau la dreapta, ghidându-l pe Hosea prin labirintul pădurii până când, în cele din urmă, în depărtare, au văzut primele lumini ale satului.

**Încearcă să pui în scenă această poveste jucând rolul lui Hosea și al micului robot. Sunteți pregătiți?**



**Cofinanțat de  
Uniunea Europeană**

MY BOX OF STEAM(proiectul nr. 2022-2-EE01-KA220-SCH-000099273) este finanțat de Uniunea Europeană. Cu toate acestea, punctele de vedere și opiniile exprimate aparțin exclusiv autorului (autorilor) și nu reflectă în mod necesar cele ale Uniunii Europene sau ale Agenției Executive pentru Educație și Cultură (EACEA). Nici Uniunea Europeană și nici EACEA nu pot fi considerate responsabile pentru acestea.



Tehnologie  
"FII ROBOTUL MEU"  
Acest conținut este sub licența  
CC BY-NC-ND 4.0.